

國際手足球比賽基本規則(精簡版)

首先要說明的，世界手足球台各系統不完全相同，因此有些細部的差異；但是**基本的比賽規則是相同的**。

法國球台沒有發球洞，所以由中場發球，義大利球台雖然有球洞，但也是由中場發球(球置放於五人握把中央兩小人之間)。

美國球台和德國球台也都是由球洞發球，但自 **2007** 年比賽開始採用 ITSF 國際組織最新規則，全球統一由中場發球，從此所有球台國際比賽發球模式一致。

茲將一般的比賽規則重點歸納如下：

01.用猜銅板(正反面)或猜手足球(在左右手)或猜拳方式決定發球權。

02.球置放於五人握把中央兩小人之間發球，發球必須碰到 5 人桿第二位球員 1 秒鐘之後才能傳球或攻擊。

03.中間 5 人球桿不可以靜止傳球，球必須在運動中傳出。但可以靜止攻擊(發球首次不可)，不過碰到前鋒三人桿球人則犯規。(視為靜止傳球)

04.**進球後由被進球方重新發球**。

05.5 人球桿之間的死球(兩邊都碰不到球叫死球)由原發球方重新發球；其他地區死球由最靠近的後衛發球。

06.球打出場外**由防守方後衛重發**。

07.同一球桿盤球(或停球)時間過久(**中央 5 人球桿 10 秒，前鋒球桿 15 秒，後衛 + 守門員合併計算 15 秒**)未出手算犯規→換邊發球。

08.球桿旋轉 360 度以上離手犯規(玩串燒、B.B.Q.烤肉)，但**旋轉 360 度桿不離手可接受**(如 Snake Shot)。

09.試圖以言語影響(罵人、挑釁、大吼大叫)使對方攻擊分心的行為均屬犯規。

10.**每局每隊(個人)可要求 30 秒暫停二次(Time Out)**，如球賽正進行中(指已經將球發入球場中)**只有持球方可以喊暫停**，球賽非進行中(指還未將球發入球場中)則**雙打都有權喊暫停**。如特殊情況可申請**醫療暫停**(參賽者不適或受傷)**或官方暫停**(具爭議或質疑情況下)。

11.雙打中途人員可互換，目前無次數規範。

12.雙打比賽途中不可與隊友或非參賽人員討論戰術(比手劃腳)，否則犯規。

13.刻意搖動及衝撞球台均屬犯規，但**進攻或防守瞬間的球桿衝撞可視為正常可接受的動作**。(但仍不能過份用力造成球台移動)

14.持球方犯規後換對方發球(非持球方犯規由裁判警告之，情節重大可中止比賽)。

15.比賽的局數與分數由主辦單位自訂，**可選擇一局定勝負，也可採三戰二勝或五戰三勝制**，分數可以有一局 10 分、一局 7 分或一局 5 分供選擇，歐洲也有一局 6 分的比賽，請自行運用。

以上規則供大家參考，依比賽需求制定即可，彈性運用。